



XXI JORNADAS DE MANGA Y ANIME XXI. MANGA ETA ANIME JARDUNALDIK

Del 24 al 27 de abril de 2019
2019ko apirilaren 24tik 27ra

NORMAS DEL TORNEO DE POKÉMON ULTRASOL Y ULTRALUNA

Tier usada OU:

Esta regla indica la categoría máxima que pueden tener los Pokémon que se vayan a usar. Estas categorías están elegidas según la web en inglés de Smogon, y corresponden a una clasificación por categorías en las que se dividen a los Pokémon según su poder y uso en el ámbito competitivo. Así, solo podrán usarse Pokémon de Tier OU o inferior, es decir, no se podrá usar ningún Pokémon que aparezca en la Tier UBER.

Sleep Clause o Cláusula del sueño:

Esta regla no permite dormir a más de 2 Pokémon del rival a la vez. Es decir, si usas el ataque "Espora" en tu rival y duermes al Pokémon, hasta que ese Pokémon dormido no despierte o sea debilitado, no puedes dormirle a otro Pokémon. Si duermes a un Pokémon con la habilidad "Cura Natural", cuando vuelva al campo se habrá despertado, por lo que hasta que no vuelva al campo, no puedes dormir a otro Pokémon. Una situación que no infringe esta regla es el uso del movimiento "Descanso". Si el rival usa "Descanso" con su Pokémon, no cuenta como Pokémon dormido ya que es un estado auto inducido, y podrías dormir a otro Pokémon que él usase aunque su Pokémon dormido por "Descanso" no se haya despertado aún.

Species Clause o Cláusula de especies:

Esta regla no permite usar en un mismo equipo a más de un Pokémon que comparta número en la Pokédex. Así, no podrías usar en un mismo equipo a 2 Pikachu, pero por ejemplo tampoco podrías usar en tu mismo equipo a 2 formas alternas de Rotom, por ejemplo un Rotom lavadora y un Rotom normal, ya que el número de Pokédex es el mismo tanto para el Rotom normal como para el forma lavadora.

Evasion Clause o Cláusula de evasión:

Esta regla prohíbe el uso de ataques que aumenten la evasión propia o disminuyan la precisión del rival de forma consciente, así como el uso de habilidades u objetos que aumenten la evasión. Es decir, está prohibido el uso de ataques como "Reducción", "Doble Equipo" o "Ataque Arena", habilidades como "Velo Arena" o "Manto Níveo" y objetos como "Polvo Brillo". Sobre la prohibición del uso de estas habilidades, por ejemplo, en el caso de Garchomp, podrías usarle si tiene la habilidad "Piel Tosca", pero no si tiene la habilidad "Velo Arena", así como podrías usar a Gliscor con "Corte Fuerte" o "Antídoto de habilidad", pero no con "Velo Arena". Esta regla se aplica para que el combate se decida por la habilidad del jugador y no por la suerte de fallar un ataque que en condiciones normales acertaría. Sí está permitido el uso de ataques que suban la precisión de los ataques propios, como "Afilagarras" o "Fijar Blanco".

Item Clause o Cláusula de objetos:

Ésta regla prohíbe el uso de ciertos objetos. La mayoría de objetos prohibidos son objetos que se activan mediante la suerte (Hax Item), como Polvo Brillo, Incienso Suave, Garra Rápida, Periscopio, Garrafilada, Baya Zonlan, Roca del Rey, Colmillagudo y Cinta Focus, o que potencian mucho a algún Pokémon, como Rocío Bondad, Palo y Puño Suerte .

OHKO Clause o Cláusula de KO en un movimiento:

OHKO es la abreviatura de la expresión en inglés “One Hit KO”, y que se refiere a la prohibición del uso de ataques que consigan un KO instantáneo. Estos ataques son “Frío Polar”, “Guillotina”, “Fisura” o “Perforador”. Y esta regla se usa por el mismo motivo por el que se usa la “Evasion Clause”, para evitar que un combate se decida por la suerte de acertar estos movimientos que tienen muy poca precisión pero que aseguran que el Pokémon rival se debilite, y más aún si se combina con el ataque “Fijar Blanco”. Los ataques fulminantes fallarán si el Pokémon atacante es de menor nivel, pero en competitivo al ser normal que ambos Pokémon estén al nivel 100, podría acertar el ataque.

Otras prohibiciones:

Además de las reglas ya expuestas, hay 3 prohibiciones más. Éstas son las siguientes:

El uso de la habilidad Veleta:

Esta habilidad la tienen muy pocos Pokémon, ya que es exclusiva del Dream World/Mundo Sueño en Quinta Generación, pero está prohibido su uso porque es un ataque que provoca que una de las estadísticas del Pokémon se incremente en dos niveles mientras otra se reduce en uno al final de cada turno. Estas estadísticas pueden ser desde la velocidad, el ataque o la defensa hasta la precisión o la evasión del Pokémon que lo usa. Además, combinándolo con “Protección” y “Sustituto” puede llegar a ocasionar que estés constantemente subiendo tus habilidades hasta tener todas al máximo, ya que suben 2 y baja 1. Esta regla se usa por lo mismo que las anteriores, para evitar la intervención de la suerte en los combates y además porque incumple la regla de la “Evasion Clause”, ya que puede aumentar la evasión del usuario.

El uso del movimiento Acupresión:

Éste ataque aumenta en 2 niveles un stat al azar del Pokémon, pudiendo ser también la evasión y la precisión, por lo que violaría la regla de la “Evasion Clause” al poder aumentar su evasión.

El uso de las habilidades Llovizna + Nado Rápido:

Esta regla prohíbe usar en el mismo equipo Pokémon con una de esas habilidades si ya hay uno con la otra habilidad. Es decir, no podrías usar a Politoed con “Llovizna” y a la vez tener en el equipo un Kingdra, un Kabutops o Ludicolo con “Nado Rápido”, pero sí con otra habilidad. Si quieres usar Pokémon con la habilidad “Nado Rápido” no puedes llevar a Politoed con “Llovizna” (Kyogre también tiene esa habilidad pero al ser UBER no se puede usar en estos combates), pero si puedes llevar a Pokémon con “Nado Rápido” y usar el movimiento “Danza Lluvia”. Esta regla se aplica porque un equipo con “Lluvia infinita”, apoyados por Pokémon con “Nado Rápido” doblan su velocidad y además al haber lluvia, los ataques de agua se ven potenciados y si además tienen STAB conseguirán golpes muy poderosos. Por ello sería una táctica demasiado abusiva.

No se pueden utilizar los Pokémon UBER tales como:

Arceus (todas sus formas)
Blaziken (por su habilidad "Impulso")
Cosmog
Cosmoem
Darkrai
Deoxys (todas sus formas)
Dialga
Excadrill (por su habilidad abusiva bajo "Tormenta Arena")
Dialga
Genesect
Giratina (todas sus formas)
Greininja de Ash
Groudon
Ho-Oh
Kyogre
Kyurem Blanco
Landorus
Lugia
Lunala
Manaphy
Mewtwo
Naganadel
Necrozma
Palkia
Pheromosa
Rayquaza
Reshiram
Mega Salamanca
Shaymin Forma Cielo
Solgaleo
Thundurus
Tornadus Therian
Xerneas
Yvetai
Zekrom
Zygarde