



BASES DE CONCURSO

“CON SUMO GUSTO”

I. Sobre la participación

- I.1 Los concursantes participarán en **grupos de 3 a 5 personas**, donde una de las personas será el *Shogun*. La organización contactará con esta persona en caso de ser necesario, tanto antes como durante el concurso.
- I.2 Habrá un máximo de **4 plazas** en total y una lista de grupos de reserva.
- I.3 Los grupos, sean participantes o de reserva, deberán estar presentes en el lugar de realización del concurso **10 minutos antes de la hora de comienzo**, cuando se pasará lista. Se considerará que un grupo está presente si están al menos 3 personas de este, mínimo necesario para poder participar. Si un grupo no está presente a la hora de comienzo, el primer grupo de la lista de reserva que sí esté presente ocupará su lugar. Es por ello por lo que desde la organización recomendamos asistir a la hora, aunque se esté en la lista de reserva.
- I.4 El concurso tendrá lugar en el **auditorio del Centro Cívico Clara Campoamor el jueves 4 de abril a las 18:00**.

II. Sobre la inscripción

- II.1 El proceso de inscripción se realizará únicamente de forma presencial durante las jornadas.
- II.2 El **plazo** de inscripción presencial estará **indicado en el panel de anuncios de las jornadas**. Para inscribirse se deberá acercarse a un socio organizador identificado con **un chaleco azul con el logo de la asociación**, a quien deberá facilitar los datos que le solicite y quien le indicará el número de turno asignado.

III. Sobre el concurso

- III.1 El concurso se celebrará en dos fases, una fase semifinal y una fase final. A la fase final pasarán los dos grupos ganadores de la fase semifinal. Cada enfrentamiento será de un grupo contra otro.
- III.2 Los grupos deberán preparar las construcciones que les han sido asignadas con las piezas que dispondrán a tal efecto en la “cantera”. En cada enfrentamiento, ganará el grupo que más construcciones completas correctas haya construido. También se contabilizarán las piezas en posición correcta de la construcción en curso.

- III.3 Los grupos estarán formados por un *Shogun*, un *Sumo* y al menos un *obrero*.
- El *Shogun* dará las indicaciones para realizar la construcción. Se proyectarán los gestos y palabras que deberá emplear para dar estas indicaciones.
 - El *Sumo* será el único que podrá recoger las piezas de la *cantera* y llevarlas al *sitio de construcción*, y sólo podrá coger una de cada vez y únicamente cuando se lo indique el *Shogun*. El *Sumo* tiene permitido entorpecer la labor del *Sumo* del equipo contrario.
 - Los *obreros* serán los que coloquen las piezas en la posición que les esté indicando el *Shogun*. Los *obreros* podrán ser ayudados por el *Sumo* una vez estén todas las piezas en el *sitio de construcción*.
- III.4 Cada ronda durará **10 minutos**.
- III.5 El premio será entregado al grupo ganador durante la ceremonia de entrega de premios de las jornadas, que tendrá lugar en la **tarde del sábado 6 de abril**.

IV. Sobre la organización

- IV.1 La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases. No obstante, desde la Asociación Motsukora atenderemos cualquier queja de los participantes o del público.
- IV.2 No se tolerará ninguna conducta que desde la Asociación Motsukora consideremos inapropiada u obscena. En tal caso, nos reservamos el derecho a tomar las medidas que consideremos oportunas.
- IV.3 Desde la Asociación Motsukora nos reservamos el derecho a adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
- IV.4 Los datos personales para la inscripción en el concurso serán tratados confidencialmente de acuerdo con la Directiva Europea EU/2016/679 de protección de datos (GDPR). Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán cedidos ni vendidos a terceros en ningún caso. La base de datos será eliminada una vez finalizado el concurso y entregado el premio al ganador.