



XXI JORNADAS DE MANGA Y ANIME

XXI. MANGA ETA ANIME JARDUNALDIK

Del 24 al 27 de abril de 2019
2019ko apirilaren 24tik 27ra

BASES DE LA YINCANA-REN OINARRIAK

I. Sobre la participación

- I.1 Los concursantes participarán en **grupos de 5 o 6 personas**, donde una de las personas será el "capitán". La organización contactará con esta persona en caso de ser necesario, tanto antes del concurso como durante él.
- I.2 Habrá un máximo de **8 plazas** en total y una lista de grupos de reserva.
- I.3 La Yincana se realizará durante todo el **jueves 25 de abril**, dando comienzo a las **10:30 de la mañana**.
- I.4 Los grupos, sean participantes o de reserva, deberán estar **presentes 10 minutos antes de la hora de comienzo**, cuando se pasará lista. Se considerará que un grupo está presente si hay al menos 4 personas del grupo. Si un grupo no está presente a la hora de comienzo el primer grupo en la lista de reserva que sí esté presente ocupará su lugar. Es por ello que desde la organización recomendamos asistir a la hora, aunque se esté en la lista de reserva.

II. Sobre la inscripción

- II.1 El proceso de inscripción se realizará en dos fases:
 1. Inscripción online mediante correo electrónico en los días previos a las jornadas.
 2. Inscripción presencial durante las jornadas.
- II.2 FASE 1:

El proceso de inscripción online previo a las jornadas **comenzará el LUNES 1 DE ABRIL a las 10:00 y terminará el LUNES 22 DE ABRIL a las 21:00**. Cualquier email recibido fuera de esta franja será ignorado por el sistema. El procedimiento de inscripción online se realizará de la siguiente manera:

 1. El concursante mandará un email a inscripciones@motsukora.org con el "Asunto" o "Subject" del correo electrónico de inscripción "CONCURSO YINCANA LEHIAKETA".

Partehartzeari buruz

Partehartzaileek **5 edo 6 pertsonetako** taldeetan parte hartuko dute, zeinean pertsona batek "kapitaina" izango den. Organizazioak pertsona honekin harremanetan jarriko da behar izatera, bai lehiaketa aurretik bai lehiaketan zehar. Guztira gehienez **8 leku** egongo dira eta erreserba zerrenda bat.

Yincana **apirilak 25 ostegun** osoan zehar izango da, **goizeko 10:30etan** hasten.

Taldeak, bai partehartzaileak bai erreserbakoak, **bertan egon behar dira lehiaketa hasi baino 10 minutu lehenago**, zerrenda irakurriko denean. Talde bat bertan dela kontuan hartuko da baldin eta taldeko 4 pertsona badaude. Hasteko ordurako talde baten bat ez badago erreserba zerrendako lehen taldeak bere lekua hartuko du. Hau dela eta, nahiz eta erreserba zerrendako talde bat izan, organizaziotik orduan bertan egotea gomendatzen dugu.

Izenemateari buruz

Izenemate prozesua bi alditan egingo da:

1. Mezu elektronikoz izenemate online-a jardunaldien aurreko egunetan
2. Bertan egindako izenematea jardunaldien egunetan.

1. ALDIA:

Jardunaldien aurretiko izenemate online-a **APIRILAK 1an, ASTELEHENA, 10:00etan hasiko da eta APIRILAK 22an, ASTELEHENA, 21:00etan bukatuko da**. Tarte honetan jasotako mezuak es ditugu kontuan hartuko. Izenemate online-a hurrengo moduan egingo da:

1. Partehartzaileak email bat bidai egin beharko du inscripciones@motsukora.org helbidera, non mezu elektronikoaren "Gaia" edo "Subject"-a "CONCURSO CONCURSO YINCANA LEHIAKETA".

El cuerpo del mensaje incluirá los siguientes datos:

- Nombre del grupo
- Número de participantes
- Nombre y apellidos del “capitán” del grupo y su teléfono de contacto

2. Una vez obtenidos esos datos, el participante recibirá un correo de confirmación de inscripción final, así como su número de turno asignado.

II.3 FASE II:

El plazo de inscripción presencial **comenzará el MIÉRCOLES 24 de ABRIL a las 10:30 y finalizará mismo día a las 21:00**. A partir de ese momento no se aceptarán nuevas inscripciones de ningún tipo. Para inscribirse presencialmente el concursante simplemente deberá dirigirse a la mesa de la asociación en la entrada y facilitar los datos que se le pidan.

II.4 Ambos procesos de inscripción usan una lista única que se irá completando secuencialmente según vayan llegando las inscripciones.

III. Sobre el concurso

III.1 Los grupos competirán en distintas pruebas que pondrán a prueba sus conocimientos manganime, su ingenio, su creatividad y su espontaneidad

III.2 El concurso estará dividido en distintas pruebas que otorgarán una puntuación a cada grupo según cómo se desenvuelva éste en ella. Algunas pruebas requerirán la participación de todos los integrantes mientras que en otras sólo hará falta una pequeña representación del grupo.

III.3 El concurso agrupa estas pruebas en dos fases:

1. **Fase preliminar:** Tendrá lugar durante la mañana. Tras la fase preliminar los 2 grupos con el menor número de puntos serán eliminados.
2. **Fase final:** Tendrá lugar durante la tarde. El grupo con mayor puntuación tras la fase final será el ganador del concurso.

III.4 Los grupos que entren en la fase final comienzan con los puntos que tuvieron al final de la fase preliminar.

III.5 Las pruebas serán mantenidas en secreto hasta el momento que vayan a realizarse, cuando también se explicará en qué consisten, así como la forma en la que se puntuán. La forma de puntuar será lo más objetiva que permita la prueba en sí misma, aunque podría haber pruebas que se puntuen mediante jurado.

Mezuaren gorputzak hurrengo datuak izango ditu:

- *Taldearen izena*
- *Partehartzaile kopurua*
- *“Kapitainaren” izen-abizenak eta kontaktu telefonoa.*

2. *Behin datu hauek lortuta, partehartzaileak izenematearen baieztapen mezu bat jasoko du, baita egokitzen dion txanda ere.*

2. ALDIA:

*Bertan izenemateko epea **APRILAK 24an, ASTEAZKENA, 10:00etan hasiko da eta egun berdinean 21:00etan bukatuko da.** Momentu honetatik aurrera ez da izenemate berririk. Bertan izena emateko partehartzaileak sarrerako elkartearen mahaira joan behar da eta bertan eskatutako datuak eman behar ditu.*

Izenemate prozesu biak zerrenda bakar bat erabiltzen dute, zeina izenemateak heltzen diren arabera beteko da.

Lehiaketari buruz

Taldeek haien manganime ezaguerak, gatza, sormena eta berezkotasuna probatuko duten proba ezberdinetan lehia egingo dute.

Lehiaketa proba ezberdinetan banatuta egongo da, bakoitza bere puntuak ematen taldeak hauen zehar nola moldatu egin diren arabera. Proba batzuk talde osoaren partehartzea eskatuko du, beste batzuk taldekide batzuen partehartzea bakarrik eskatuko duten bitartean.

Lehiaketak proba hauek bi alditan elkartzen ditu:

1. **Aurretiko aldia:** *Goizean zehar izango da. Aurretiko aldiaren ondoren puntu gutxien dituzten bi taldeek kanporatuta geratuko dira.*
2. **Final aldia:** *Arratsaldean zehar izango da. Final aldiaren ondoren puntu gehien dituen taldeak lehiaketaren irabazlea izango da.*

Final aldira pasatzen diren taldeak aurretiko aldiaren bukaeran izandako puntuekin hasiko dira.

Probak isilpean mantenduko dira hauek egingo diren momentura arte, noiz zertaz diren eta nola puntuatuko diren azalduko da. Puntuatzeko modua proba berak onartzen duen modu objektiboena izango da. Hala ere, epaimahai batek puntuatutako probak ere egon daitezke.

- III.6 El premio será entregado al grupo ganador durante la entrega de premios de las jornadas que tendrá lugar el 22 de abril, sábado, tras el concurso de karaoke.

IV. Sobre la organización

- IV.1 La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases. No obstante, la asociación organizadora atenderá cualquier queja de los participantes o del público.
- IV.2 No se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena. En tal caso, la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
- IV.3 La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
- IV.4 Los datos personales suministrados para la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a la Ley Orgánica 15/1999 del 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán cedidos ni vendidos a terceros en ningún caso.
- IV.5 El incumplimiento de cualquiera de los artículos de estas bases por parte de un participante supondrá su descalificación del concurso.

Talde irabazleak jardunaldietako sari banaketan bere saria jasoko du, zeinak apirilak 22an, larunbata, izango da Karaoke lehiaketa ondoren.

Organizazioari buruz

Lehiaketan partehartzea oinarri hauen erabateko onarpena ekartzen du. Hala ere, elkarte antolatzaileak partehartzaileen eta publikoaren edozein kexa erantzungo ditu.

Organizazioak lizuntzat edo ezegokitzat hartutako portaerak ez ditu onartuko. Kasu honetan, organizazioak egokitzat hartutako neurriak jartzeko eskubidea gordeko du

Organizazioak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du, erreklamaziorik adierazi ezin gabe.

Lehiaketaren izenematean antolatzaileei emandako datu pertsonalak 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera konfidentzialtasunez erabiliko dira. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie besteei utziko ezta salduko ere.

Oinarri hauetako edozein artikulua ez betetzeak partehartzaile baten partetik bere lehiaketatik kanporatzea ekarriko du.