



XXI JORNADAS DE MANGA Y ANIME XXI. MANGA ETA ANIME JARDUNALDIK

Del 24 al 27 de abril de 2019
2019ko apirilaren 24tik 27ra

Bases de la PASARELA COSPLAY-aren oinarriak

Sobre la participación

- I.1 Los cosplayers pueden desfilarse en solitario o en grupo, aunque la puntuación por parte del jurado se realizará de manera individual.
- I.2 Habrá un máximo de **30 plazas** en total.
- I.3 El concurso de pasarela Cosplay tendrá lugar el **jueves 25 de abril, a partir de las 20:00**, en el salón de actos del Centro Cívico Clara Campoamor de Barakaldo.

Sobre la inscripción

- II.1 El proceso de inscripción se realizará en dos fases:
 1. Inscripción online mediante correo electrónico en los días previos a las jornadas.
 2. Inscripción presencial durante las jornadas.
- II.2 FASE 1:

El proceso de inscripción online previo a las jornadas **comenzará el 22 de marzo y terminará el MARTES 23 de ABRIL a las 21:00**. Cualquier email recibido fuera de esta franja será ignorado por el sistema. El procedimiento de inscripción online se realizará de la siguiente manera:

 1. El concursante mandará un email a cosplay@motsukora.org con el "Asunto" o "Subject" del correo electrónico de inscripción "PASARELA COSPLAY" y el cuerpo del mensaje vacío.
 2. El concursante recibirá un correo donde se especificarán los datos necesarios para la inscripción en el que vendrán adjuntas las presentes bases.
 3. El concursante responderá un correo con la información solicitada.
 4. Una vez obtenidos esos datos, el participante recibirá un correo de confirmación de inscripción final, así como su número de turno asignado.

Partehartzeari buruz

*Cosplayer-ak banaka edo desfila dezakete, baina epaimahaiaren puntuaketa banakakoa izango da. Guztira gehienez **30 leku** egongo dira. Pasarela Cosplay lehiaketa **apirilaren 25an, ostegunean, 20:00etatik aurrera** izango da, Barakaldoko Clara Campoamor Gizarte Etxearen areto nagusian.*

Izenemateari buruz

Izenemate prozesua bi alditan egingo da:

1. Mezu elektronikoz izenemate online-a jardunaldien aurreko egunetan
2. Bertan egindako izenematea jardunaldien egunetan.

1. ALDIA:
Jardunaldien aurretiko izenemate online-a martxoak 22an hasiko da eta APIRILAK 23an, ASTEARTEA, 21:00etan bukatuko da. Tarte honetan jasotako mezuak es ditugu kontuan hartuko. Izenemate online-a hurrengo moduan egingo da:

1. Partehartzaileak email bat bidai egin beharko du cosplay@motsukora.org helbidera, non mezu elektronikoaren "Gaia" edo "Subject"-a "PASARELA COSPLAY" izango da eta mezuaren gorputza hutsik utziko da.
2. Partehartzaileak mezu bat jasoko du non izenematearentzako behar diren datuak zehaztuko dira eta oinarri hauek txertatuta egongo dira.
3. Partehartzaileak eskatu den informazioa duen mezu batekin erantzun egingo du.
4. Behin datu hauek lortuta, partehartzaileak izenematearen baieztapen mezu bat jasoko du, baita egokitzen dion txanda ere.

5. Una vez completas las 30 plazas se procederá a rellenar la lista de reserva (turnos asignados a partir del 31).
 6. Una vez comiencen las jornadas, **el concursante deberá confirmar su participación, presencialmente o por correo electrónico, antes de las 14:00 del jueves 25 de abril.** De no confirmar su participación perderá su turno, ya sea prioritario o de reserva. Es decir, todo aquel que haya optado por inscribirse de manera online que no confirme su participación será eliminado del listado antes de empezar el concurso y no podrá participar.
- II.3 **FASE II:**
El plazo de inscripción presencial **comenzará el MIÉRCOLES 24 de ABRIL a las 10:30 y finalizará el JUEVES 25 DE ABRIL a las 14:00.** A partir de ese momento no se aceptarán nuevas inscripciones. Para inscribirse presencialmente el concursante simplemente deberá dirigirse a la mesa de la asociación en la entrada y facilitar los datos que se le pidan.
- II.4 Ambos procesos de inscripción usan una lista única que se irá completando secuencialmente según vayan llegando las inscripciones.
- II.5 El jueves día 25 a las 17:00 se publicará la lista definitiva de participantes.

Sobre el disfraz

- III.1 La temática del COSPLAY es totalmente libre, mientras se base en un personaje ya existente. En la inscripción se deberá especificar el nombre del personaje y la serie, videojuego o motivo al que pertenece.
- III.2 Los disfraces deberán estar hechos a mano. No optarán a premio los disfraces prefabricados. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Dichos elementos sólo pueden ser utilizados si han sido modificados de forma evidente por el participante.
- III.3 Es obligatorio que el participante incluya una imagen de referencia del personaje del que se vaya a disfrazar a la hora de realizar la inscripción. El propósito de la imagen es de referencia para el jurado a la hora de valorar la fidelidad del disfraz. La imagen será proyectada mientras el participante está

5. *Behin 30 lekuak betetzen diren erreserba zerrenda betetzen hasiko da (31.etik aurrera emandako txandak).*
6. *Behin jardunaldiak hasten diren, **partehartzaileak bere partehartzaidetza baieztatu behar du, bai bertan bai mezu elektronikoz, apirilak 25ko, osteguna, 14:00ak baino lehen.** Baieztapena egiten ez bada, partehartzaileak bere txanda galduko du, partehartze txanda edo erreserba txanda izanik. Hau da, izenemate online-a hautatu duen partehartzaile batek partehartzaidetza baieztatzen ez badu, lehiaketa hasi aurretik zerrendatik kenduko da eta ezin izango du parte hartu.*

2. ALDIA:

*Bertan izenemateko epea **APIRILAK 24an, ASTEAZKENA, 10:00etan hasiko da eta APIRILAK 25an, OSTEGUNA, 14:00etan bukatuko da.** Momentu honetatik aurrera ez da izenemate berririk onartuko. Bertan izena emateko partehartzaileak sarrerako elkartearen mahaira joan behar da eta bertan eskatutako datuak eman behar ditu.*

Izenemate prozesu biak zerrenda bakar bat erabiltzen dute, zeina izenemateak heltzen diren arabera beteko da.

Ostegunean 25an 17:00etan behin betiko partehartzaile zerrenda argitaratuko da.

Mozorroari buruz

COSPLAY-aren gaia guztiz librea da, existitzen den pertsonai batean oinarritzen. Izenematean pertsonaiaren izena eta zein telesail, bideo-joko edo beste motibokoa den zehaztu behar izango da.

Mozorroak eskuz egindakoak izan behar dira. Aurrefabrikatutako mozorroek ez dute saririk jasoko. Partehartzaileak jantzia egiteko aurrefabrikatutako osagarriak edo parteak erabil ditzake. Elementu hauek bakarrik partehartzaileak nabarmenki aldatu baditu erabil daitezke.

Izenematea egiteko orduan derrigorrezkoa da partehartzaileak mozorrotuta doan pertsonaiaren erreferentzia irudiak erantsi dezan. Irudi hauen asmoa epaileentzako erreferentzia bat izatea da mozorroaren fideltasuna epaitzeko orduan. Irudia partehartzailea desfilatzen ari den bitartean

- desfilando, por lo que sólo se deberá entregar una (1) imagen y deberá tener una calidad adecuada para este propósito.
- III.4 Atendiéndose al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Solo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.
- III.5 No se aceptarán disfraces que hayan sido premiados en ediciones anteriores del Concurso de Cosplay o Pasarela de las Jornadas Manga y Anime de Motosukora, así como disfraces que vayan a presentarse al Concurso de Cosplay de este año.
- III.6 Queda terminantemente prohibido usar elementos que ensucien el escenario como confeti, líquidos o sustancias pegajosas. Sin embargo, el participante podrá contactar con la organización para solicitar permiso para utilizar algún elemento. Las decisiones tomadas por la organización en este aspecto serán irrevocables. Las decisiones tomadas en años anteriores no servirán nunca de precedente ni para este ni para futuros concursos.

Sobre el jurado y los premios

- IV.1 El jurado estará compuesto por tres personas y será presentado antes del comienzo del concurso.
- IV.2 El jurado valorará la fidelidad y confección de los disfraces, así como la puesta en escena e interpretación de los concursantes en su actuación.
- IV.3 La decisión que tome el jurado estará basada en su propio criterio y será inapelable.
- IV.4 El jurado elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:
- Primer Premio Pasarela Cosplay.
- IV.5 Los ganadores de las diferentes categorías recibirán los siguientes:
- 1º premio: 50€ + trofeo

Sobre la organización

proiektatuko da, beraz irudi bat (1) bakarrik eman beharko da eta asmo honetarako kalitate egoki bat izan beharko du.

Armen Araudiari buruzko 137/1993 Dekreto Errealari men egiten, guztiz debekatuta dago partehartzaileek haien antzezpenetan suzko armak, metalezkoak eta besteriko objektu mingarriak erabiltzea, baita haien ezaugarriengatik nahastera eraman ditzaketen imitazioak ere. Pertsonen segurtasunarentzako elementu arriskutsuak erabiltzea ere debekatuta dago, material piroteknikoak eta sukoiak bezalakoak. Plastikozko, kartoinezko eta partehartzaileentzako edo publikoarentzako arriskutsuak ez diren beste materialezko arma imitazioak bakarrik erabil daitezke.

Ez dira onartuko aurreko urteetako Motosukora Manga eta Anime Jardunaldietako Cosplay edo Pasarela Lehiaketetan sarituak izan diren mozturroak, ezta aurten Cosplay Lehiaketara aurkeztuko diren mozturroak ere.

Eszenatokia zikintzen duten elementuak erabiltzea guztiz debekatuta dago, konfeti, likidoak edo sustantzia likatsuak bezalakoak. Hala ere, partehartzaileak organizazioarekin kontaktu egin ahal izango du elementu bat erabiltzeko baimena eskatzeko. Alde honetan hartutako erabakiak ezeztatzeko izango dira. Aurreko urteetan hartutako erabakiak ez dute inoiz aurrekaririk ezarriko aurtengo ezta etorriko diren lehiaketetarako.

Epaimahairi eta sariei buruz

Epaimahaia hiru pertsona osatuko dute eta lehiaketa hasi aurretik aurkeztu egingo da.

Epaimahaiak mozturroen fideltasuna eta jantzigintza baloratuko dute, baita antzezpenetan partehartzaileen interpretazioa eta eszenaratzea ere.

Epaimahaiak hartutako erabakia bere iritzian oinarrituko da eta apelaezina izango da.

Epaimahaiak hurrengo mailetako irabazleak zuzenean erabakiko ditu:

- Pasarela Cosplay lehen saria.

Maila ezberdinetako irabazleak honako sariak jasoko dituzte:

- 1. saria: 50€ + garaikurra

Organizazioari buruz

- V.1 La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases. No obstante, la asociación organizadora atenderá cualquier queja de los participantes o del público. La resolución de la organización será vinculante y nunca estará por encima de la decisión del jurado (ver V.3).
- V.2 No se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena. En tal caso, la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
- V.3 La Asociación Motsukora, como entidad organizadora, se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
- V.4 Los datos personales suministrados para la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo con la Ley Orgánica 15/1999 del 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán cedidos ni vendidos a terceros en ningún caso.
- V.5 El incumplimiento de cualquiera de los artículos de estas bases por parte de un participante supondrá su descalificación del concurso.

Lehiaketan partehartzea oinarri hauen erabateko onarpena ekartzen du. Hala ere, elkarte antolatzaileak partehartzaileen eta publikoaren edozein kexa erantzungo ditu. Antolatzaileen erabakiak lotesleak izango dira eta ez dira inoiz epaimahairen erabakiaren gainetik egongo (V.3 ikusi).

Organizazioak lizuntzat edo ezegokitzat hartutako portaerak ez dira onartuko. Kasu honetan, organizazioak egokitzat hartutako neurriak jartzeko eskubidea gordeko du

Motsukora Elkarteak, erakunde antolatzailea izanik, oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen dute, erreklamaziorik adierazi ezin gabe.

Lehiaketaren izenematean antolatzaileei emandako datu pertsonalak 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera konfidentzialtasunez erabiliko dira. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie besteei utziko ezta salduko ere.

Oinarri hauetako edozein artikulua ez betetzeak partehartzaile baten partetik bere lehiaketatik kanporatzea ekarriko du.